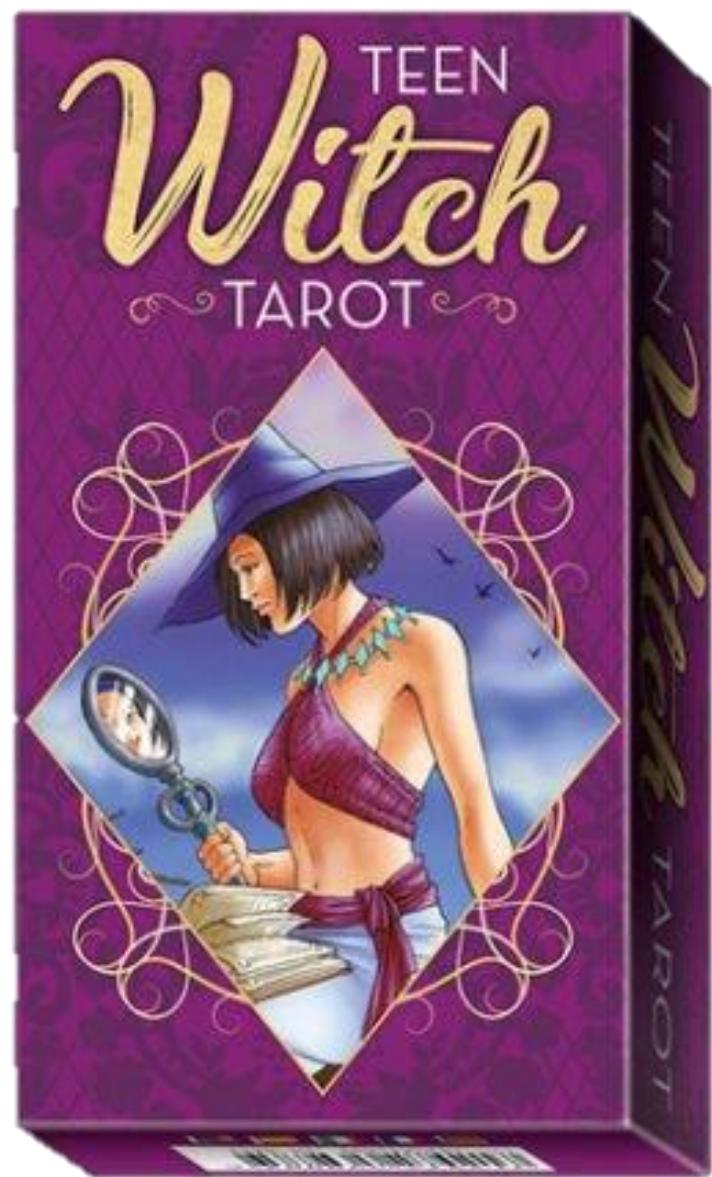


ТАРО ЮНЫХ СОВРЕМЕННЫХ ВЕДЬМ –
Witchy Tarot of Hip Teen Witches



В Таро Ведьм 22 Старших Арканы наряду с символикой традиционных Таро, включают в себя атрибутику, растения, и животных, которые по многочисленным легендам и сказаниям сопровождают ведьм.

Масти Младших Арканов различаются изобразительным рядом и цветовой гаммой карт. Вместо традиционных символов мастей на картах присутствуют атрибуты, которые распределяются следующим образом:

- Котлы, зеленая гамма — Чаши.
- Балуны, охристая гамма — Пентакли.
- Факелы, красная гамма — Булавы.
- Помело, синяя гамма — Мечи.

Кроме того, названия «карт Двора», Паж, Рыцарь, Королева, и Король, заменены соответственно на Мистерии, Луна, Богиня, и Триумф. Карты, выпадающие в перевёрнутом виде (вверх ногами), как правило, толкуются в негативном значении.

СТАРШИЕ АРКАНЫ

I — Шуг: Бефана

Ведьма Бефана — известнейший персонаж итальянских легенд. Могла превратить человека в козла, свинью или другое животное.

Хаос, спешность, потеря, восстание, новые опыты, стремительное действие.

I — Mag: Кинжал

Остриём волшебного кинжала можно начертать магические символы, помогающие осуществить свои желания.

Намерение, новшество, инициатива, борьба, храбрость, деятельность, контроль, управление ситуаций.

II — Верховная Жрица: Котел

Символизирует пропитание, поддержание жизни, изобилие, женский принимающий и питающий принцип. Чтобы сварить волшебное зелье, колдовской напиток, нужны знание, терпение и различные ингредиенты.

Интуиция, терпение, ожидание, тайна, понимание друзей, полезный совет.

III — Императрица: Книга Теней

Ведьме тоже приходится учиться колдовскому мастерству, изучая Книгу Теней или древние инкунаубы.

Творческое мышление, успешный план, обширные интересы, новый друг.

IV — Император: Колпак

С его помощью ведьмы

могли стать невидимыми, проникнуть незаметно куда захотят, и узнать все секреты.

Колпак или шляпа означают мысль, умение обдумывать свои поступки.

Авторитетный человек, практичность, прибыльный бизнес, успех, безопасность, уверенность в себе.

V — Иерофант: Грецкий орех

Символизирует мудрость и долгожительство. Под грецким орехом старый колдун передавал свой опыт юным ученикам.

Хороший совет, правдивое предсказание, помощь и защита, обучение, преданность.

VI — Влюбленные: Подвязка

Подвязка во все времена своего существования служила атрибутом совращения и соблазна.

Нерешительность, болезненный выбор, физическая привлекательность, элегантность, кокетство, творческий подход.

VII — Колесница: Помело

Свобода передвижения. С помощью помела ведьмы могли перенестись по воздуху в любое место и «уносить ноги» в минуту опасности.

Победа, путешествие, удачное спасение, блестящая идея.

VIII — Правосудие: Сова

Сова у этрусков являлась атрибутом мудрого Бога тьмы и ночи. В легендах совы сопровождают ведьму и позволяют ей справедливо разрешать все конфликты.

Закон, мудрость, обряд, предвидение, опасность ошибок, критика, осуждение.

IX — Отшельник: Тис

Тис — магическое дерево древних кельтов, из него изготавлялась «Белая палочка» или волшебный жезл, помогающий найти дорогу. Это дерево также было символом похорон, скорби, грусти.

Вялость, ожидание, холодность, благородство, терпение.

X — Колесо Фортуны: Спелая ягода

Спелая ягода в соединении с колесом символизируют, окончание цикла, время синтеза опыта, периода накопления сил, промежутка между старым и новым.

Необходимое изменение, поворот в судьбе, преобразование, развлечение.

XI — Сила: Мандрагора

Растение, обладающее целебными и возбуждающими свойствами. Ведьмы с помощью мандрагоры могли околдовать человека, лишить его красоты и рассудка.

Сила, гордость, будущее, самообладание, душевная рана, запугивание, борьба.

XII — Повешенный: Летучая мышь

Летучая мышь охотится ночью и спит днём, повиснув вниз головой — всё наоборот в её перевёрнутом мире. С помощью летучей мыши ведьмы навевают сны и видения.

Жертва, искушение, наказание, «естественная терапия», призыв одуматься.

XIII — Смерть: Коса

Смерть для ведьмы — не конец её существования. В легендах говорится, что по ночам они встают из гробов и ходят по земле. В средневековье существовали различные церковные ритуалы, позволяющие освободить душу из тела ведьмы.

Преобразование, возрождение, конец и новое начало, вялость, дискомфорт.

XIV — Умеренность: Мазь

С помощью волшебной мази даже безобразная и старая ведьма превращалась в юную красавицу.

Реорганизация, оценка, близкая дружба, бесконечные обязательства.

XV — Дьявол: Вельзевул

Дьявол представлялся в виде чёрного козла, сидящий на камне или гнилом пне в черно-красной одежде. Для общения с нечистой силой ведьмы в Вальпургиеву ночь слетались на шабаш.

Искушение, опасная игра, риск, магнетизм, фатальная привлекательность, обман.

XVI — Башня: Гора Броккен

В германских легендах говорится, что каждую ночь ведьмы слетаются на вершину горы Броккен (у восточных славян — Лысая гора близ Киева, в Швеции — Брокула, и т.д.), где устраивают оргии и царит разврат.

Падение, чрезмерные амбиции, опасность, волшебство, опьянение, неудача.

XVII — Звезды: Кот

Чёрный кот — тайный посланник ведьмы, помощник в ворожбе. Глаза его в ночи светятся, как звёзды.

Красота, амбиция, ясность, романтическая любовь, творческий потенциал, удача.

XVIII — Луна: Жаба

Древняя легенда гласит, что жабы — это грешники, утонувшие во время потопа, ожидающие в болоте возможности снова воплотиться в людей, что иногда происходит во время Полнолуния.

Обман, воображение, сплетня, прошлое, сожаления, тяжёлые думы.

XIX — Солнце: Осел

Осёл ассоциируется с упрямством и тупостью. На самом деле он умён и хитёр — только волшебством и лаской его можно заставить работать.

Ясные идеи, власть, успех, правда, счастье, дружба, упорство.

XX — Суд: Ворон

Ворон летит впереди путника, ожидая его в конечном пункте. Служит ведьмам источником новостей и возвещает начало событий.

Неожиданность, новости, любовь с первого взгляда, окончательное решение, путешествие.

XXI — Мир: Гриб

Грибы — один из важнейших ингредиентов колдовского зелья. Например, мухоморы вызывали галлюцинации и вводили в транс, способствуя ясновидению, а также, по преданиям, могли подарить вечную жизнь.

Выполнение, окончание, развлечение, веселость, долгие отношения, богатство, мир.

МЛАДШИЕ АРКАНЫ **Котлы (Чаши)**

1. Поцелуй ведьмы: романтическая любовь.
 2. Благословение ведьмы: перекресток дорог, привязанность к месту.
 3. Объятие ведьмы: нежность, готовность.
 4. Ужин в доме ведьмы: согласие партнёров, мир в пределах семейства.
 5. Ведьма прихорашивается: удовлетворённые желания, договор.
 6. Ведьма в поиске: нерешительность, слабость, препятствия, зима.
 7. Залог любви ведьмы: свадьба, любовь.
 8. Посвящение ведьмы: возобновление, окончание одного дела и начало другого.
 9. Ведьма верхом на осле: чрезмерная скрытность или доверчивость, задержка.
 10. Ведьма в своём доме: счастье, безоблачная любовь.
- Мистерия (Паж). Бракосочетание: учёный, поклонник, страсть.
- Луна (Рыцарь). Полная луна: достижение, веселье, приятная встреча.
- Богиня (Королева). Диана, римская богиня растительности, деторождения, Олицетворение Луны: преданный возлюбленный, искренняя женщина, счастливый союз.
- Триумф (Король). Ритуальный танец: страсть, эйфория, инстинкты.

Валуны (Пентакли)

1. Читающая ведьма: подарок, выгода, прибавление, успех.
 2. Ссорящиеся ведьмы: волнение, препятствия, неудовлетворённость.
 3. Требование ведьмы: нечто мощное и важное, помочь от влиятельных людей.
 4. Захваченная ведьма: серьёзное, но сложное приобретение, заключение.
 5. Совращение ведьмы: поцелуй в полночь, смелость, победа, конкуренция.
 6. Сорвавшаяся ведьма: падение, осень, заботы.
 7. Закуска ведьмы: волнение, нетерпение, недоверие.
 8. Обмен «SMS сообщениями» между ведьмами: блестящая карьера, новые знания.
 9. Концерт ведьм: выполнение, достижение, завоевание, творческий потенциал.
 10. Ведьма на реке: приключение, жажда нового, переезд.
- Мистерия (Паж).** Магический ритуал: темноволосый молодой человек, сомнительный успех, содействие, продвижение по службе, легкость.
- Луна (Рыцарь).** Убывающая Луна: деловая женщина, руководитель, бизнесмен.
- Богиня (Королева).** Геката греческая богиня мрака,очных видений и чародейства: преподаватель, мать, безопасность, деньги.
- Триумф (Король).** Клеймение: торговец, преподаватель, рискованные инвестиции.

Факелы (Булавы)

1. Ведьмин круг: начало действия, цель, закон, будущее, обряд.
 2. Поединок между ведьмами: разделение, соревнование, разочарование.
 3. Свеча ведьмы: храбрый поступок, подвиг, столкновение, короткие поездки.
 4. Спящая ведьма: покой, отдых, бездеятельность, завершение, созревание.
 5. Искушение ведьмы: преданность, амбиции, успешная любовь, богатство.
 6. Ведьма с помощниками: помочь в преодолении кризиса, временная задержка, весна.
 7. «Бартер» атрибутами магии: переговоры, интервью, обмен, осознанные желания, воплощение мечты.
 8. Превращение лягушки в принца: внутренний мир, изменение, возрождение, успех, развлечение.
 9. Обучающаяся ведьма: отражение, поиск, контакт с иностранцами, экзамены.
 10. Рождество в доме ведьмы: успех, урожай, любовь, многообещающие проекты.
- Мистерия (Паж).** Праздник Бефаны: истец, иностранец, хорошие новости.
- Луна (Рыцарь).** Растущая Луна: Активные люди, искренние друзья, путешествие.
- Королева (Богиня).** Галльская богиня Герта с веретеном Судьбы, ткущая из полученной ей пряжи одеяние идей: брюнетка, заслуживающий доверия друг.
- Триумф (Король).** Полет с кнутом и помелом: победа над стихией, обстоятельствами, сила духа.

Помело (Мечи)

1. Завтрак ведьмы: напористость, уверенность в себе, динамизм.
2. Танцующие ведьмы: близость, привлекательность, забава, необязательность.
3. Прощание ведьм: отъезд, задержка, личностный конфликт, ссора.
4. Слезы ведьмы: одиночество, разочарование, поражение, беспомощность, ностальгия.
5. Беда юной ведьмы: разрушение, отказ, неудача, оскорблениe, неопределенность в будущем.
6. Путешествующая ведьма: новые события, изменение, свобода, диплом, путешествие.
7. Плетение тесьмы: помочь, надежда, преодоление негативной ситуации, разговор.
8. Работающие ведьмы: бесполезное усилие, плохие новости, рок.

9. Наказание ведьмы: оскорбление, штраф, отмененная поездка, одиночество, душевный слом.
10. Ограбление ведьмы: сожаление, разочарование, потеря, воровство, зависть, украденная возможность.
- Мистерия (Паж). Магический ритуал на Кельтском празднике Самайн: наблюдение, преобразование, удивление, неожиданность.
- Луна (Рыцарь). Новолуние: активный, энергичный человек, сопротивление, экспертиза.
- Богиня (Королева). Кельтская богиня Морригу: зрелая женщина, возлюбленный из конкурентов, строгость, высокомерие.
- Триумф (Король). Посвящение и поцелуй: интеллектуал, политический деятель, неприветливость, властная манера.

Уникальный практический тренинг "Карты Таро для благополучия в сферах здоровья, отношений и финансов"

Самая эффективная система обучения с нуля прогнозированию любых событий в жизни с вероятностью до 100%

Для кого данный тренинг будет полезен в первую очередь?



Новичкам

Тем, кто пока не понимает ничего в тематике карт Таро и в эзотерике в целом, но хочет быстро и грамотно научиться, знать конкретные детали своего будущего, будущего других людей для изменения жизни в лучшую сторону во всех аспектах



Интересующимся эзотерикой

Тем, кто изучает различные направления черной и белой магии, эзотерики и ясновидения, т.к. карты Таро это одно из базовых направлений в эзотерике и самый простой способ прогнозирования событий



Тем, кто хочет зарабатывать на консультациях

Тем, кто хочет зарабатывать на проведении онлайн или живых консультаций по картам Таро. Ваш примерный доход уже в первые месяцы после обучения составит от 3 000 руб. в час и от 100 000 руб. в месяц

Получи свой курс сейчас со скидкой по акции, кликай по этой ссылке:

<https://aronarta.justclick.ru/sl>